

แผนการศึกษา

COURSE HANDBOOK

อินเทอร์แอกทีฟ ดิจิทัลอาร์ต

INTERACTIVE DIGITAL ARTS



อินเตอร์แอคทีฟดิจิทัลอาร์ต

“เส้นทางสู่นักออกแบบดิจิทัลอาร์ต Animation และ VFX มืออาชีพ”

อินเตอร์แอคทีฟดิจิทัลอาร์ต คือ งานศิลปะอันเกิดจากการสร้างสรรค์ผ่านระบบคอมพิวเตอร์ ซึ่งความสำคัญที่สุดคือการจัดการเรียนการสอนมุ่งเน้นให้นักศึกษาได้เรียนรู้การสร้างสรรค์ผลงานในรูปแบบ จิตรกรรม ประติมากรรม และภาพเคลื่อนไหวด้วยสื่อดิจิทัลที่เป็นการหลอมรวมกันระหว่างศิลปะกับเครื่องคอมพิวเตอร์และผู้ชมที่สามารถมีปฏิสัมพันธ์ (Interactive) ซึ่งกันและกัน ในระดับที่เครื่องมือในอดีตไม่สามารถเปิดโอกาสให้ทำได้ เทคโนโลยีที่ก้าวหน้านำมาซึ่งความต้องการผู้เชี่ยวชาญด้านอินเตอร์แอคทีฟดิจิทัลอาร์ตเพื่อสร้างสรรค์ผลงานศิลปะและสื่อสร้างสรรค์ที่ไร้ขอบเขต

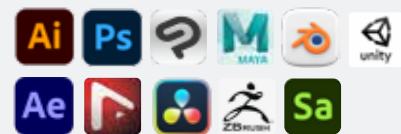
YEAR 1 - Foundations & Creative Thinking

ปูพื้นฐานการวาดเส้น องค์ประกอบศิลป์ และความคิดเชิงสร้างสรรค์ พื้นฐานคอมพิวเตอร์เพื่องานศิลปะดิจิทัล



YEAR 2 - Specialized Skills

เริ่มเจาะลึกการปั้นโมเดล 3 มิติ, การเล่าเรื่อง, พื้นฐานแอนิเมชัน 2 และ 3 มิติ การผลิตภาพยนตร์ดิจิทัล



YEAR 3 - Advanced Pipeline & Electives

เลือกสายความเชี่ยวชาญ (Animation/VFX) และฝึกทักษะขั้นสูงด้วย Unreal Engine



YEAR 4 - Professional Exit

ทำจุลนิพนธ์(Thesis)หรือเลือกออกสหกิจศึกษาเพื่อหาประสบการณ์ในอุตสาหกรรม



คุณสมบัติของผู้สมัคร

- จบ ม.6 / ปวช. / กศน. สำหรับหลักสูตร 4ปี
- ปวส. สำหรับหลักสูตรเทียบโอน

โครงสร้างหลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต (4 ปี)
สาขาวิชาอินเทอร์แอคทีฟดิจิทัลอาร์ต (126 หน่วยกิต)

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต	หมวดวิชาเฉพาะ 90 หน่วยกิต		
	กลุ่มวิชาแกน 36 หน่วยกิต	กลุ่มวิชาเอก 39 หน่วยกิต	กลุ่มวิชาเลือกหรือวิชาโท 15 หน่วยกิต
กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ บัณฑิต 1 รายวิชา 6 หน่วยกิต GE 175 ความเป็นผู้ประกอบการ (6) ดิจิทัลเพื่อความยั่งยืน เลือก 2 รายวิชา 6 หน่วยกิต EO 100 เศรษฐกิจยุคดิจิทัล (3) GE 122 ปรัชญากับชีวิต (3) GE 123 ไทยศึกษา (3) GE 136 จิตวิทยาเชิงบวกเพื่อ (3) คุณภาพชีวิต GE 138 การศึกษาเพื่อสร้างพลเมือง (3) GE 147 จิตสาธารณะเพื่อชุมชน (3) GE 172 เศรษฐกิจใหม่และวัฒนธรรม (3) ในกลุ่มประเทศ AEC และจีน GE 173 ชีวิตและวัฒนธรรมดิจิทัล (3) GE 174 สังคมและเศรษฐกิจ (3) เพื่อความยั่งยืน GE 176 ความคิดสร้างสรรค์ (3) เพื่อนวัตกรรม LW 103 กฎหมายในชีวิตประจำวัน (3) PA 101 คุณภาพชีวิตตามแนวปรัชญา (3) เศรษฐกิจพอเพียง	DA 221 พื้นฐานศิลปะและการวาดเส้น (3) DA 222 องค์ประกอบศิลป์ (3) DA 223 ประวัติศาสตร์ศิลป์และ (3) แนวโน้มการออกแบบดิจิทัล DA 224 การเล่าเรื่องและพัฒนา (3) บทบาท DA 225 พื้นฐานการผลิตภาพยนตร์ (3) ดิจิทัล DA 226 การออกแบบเสียงดิจิทัล (3) DA 227 พื้นฐานคอมพิวเตอร์กราฟิก (3) เพื่องานศิลปะดิจิทัล DA 228 ผู้ประกอบการธุรกิจด้าน (3) เทคโนโลยี DA 229 กฎหมายและจรรยาบรรณ (3) ทางวิชาชีพอินเทอร์แอคทีฟ ดิจิทัลอาร์ต DA 230 การวิจัยและกระบวนการคิด (3) เชิงออกแบบ LA 281 ภาษาอังกฤษเพื่อเทคโนโลยี (3) นวัตกรรม และการออกแบบ 1 LA 282 ภาษาอังกฤษเพื่อเทคโนโลยี (3) นวัตกรรม และการออกแบบ 2	DA 321 ศิลปะเชิงแนวคิด (3) และการออกแบบตัวละคร DA 322 การสร้างสรรค์แอนิเมชัน (3) 2 มิติ DA 323 คอมพิวเตอร์และแอนิเมชัน (3) 3 มิติ DA 324 จิตกรรมดิจิทัล 3 มิติ (3) DA 325 ประติมากรรมดิจิทัล (3) DA 326 ศิลปะการจัดแสง (3) และการประมวลผลภาพ DA 327 ศิลปะการถ่ายภาพเพื่องาน (3) แอนิเมชันและวีวอลเอฟเพกต์ DA 328 โครงการเพื่อการประกอบการ (6) เลือกเรียน 1 วิชา (6 หน่วยกิต) หรือ เลือกเรียน 2 วิชา ให้ครบ 6 หน่วยกิต DA 421 สหกิจศึกษาปฏิบัติการ (6) DA 371 หัวข้อปัจจุบันด้านอินเทอร์ (3) แอคทีฟดิจิทัลอาร์ต DA 329 นวัตกรรมด้านอินเทอร์ (3) แอคทีฟดิจิทัลอาร์ต เลือกเรียน 1 วิชา (6 หน่วยกิต) DA 422 สหกิจศึกษาชำนาญการ (6) DA 423 จุลนิพนธ์ (6)	แบบที่ 1 สำหรับนักศึกษาที่ต้องการเลือก ความเชี่ยวชาญเฉพาะทาง ให้เลือกเรียน กลุ่มวิชาในกลุ่มวิชาโททางรายวิชาของ 15 หน่วยกิต แบบที่ 2 สำหรับผู้เรียนที่ไม่ต้องการเลือก ความเชี่ยวชาญเฉพาะทาง ให้เลือกเรียน รายวิชาในกลุ่มวิชาโททางรายวิชาของ วิทยาลัยครีเอทีฟดีไซน์ แอนด์ เอ็นเตอร์ เทนเมนต์เทคโนโลยี หรือเลือกเรียนในกลุ่ม วิชาโทกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งที่เปิดสอนโดยสาขา วิชาอื่นในวิทยาลัยอื่น หรือคณะอื่น ภายใน มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ กลุ่มวิชาโทด้านแอนิเมชัน 15 หน่วยกิต DA 354 การสร้างส่วนควบคุมตัวละคร (3) 3 มิติ DA 355 การสร้างสรรค์แอนิเมชัน (3) 3 มิติ DA 356 การเคลื่อนไหวตัวละคร (3) DA 357 โฆษณาแคปชั่น (3) และอนอน-ลิเนียร์แอนิเมชัน DA 358 แอนิเมชันสตูดิโอ (3) DA 359 การออกแบบกราฟิกเคลื่อนไหว (3) DA 360 การออกแบบเว็บไซต์เชิงโต้ตอบ (3) DA 366 การถ่ายภาพดิจิทัล (3) DA 370 หัวข้อพิเศษ (3) ด้านอินเทอร์แอคทีฟดิจิทัลอาร์ต กลุ่มวิชาโทด้านวีวอลเอฟเพกต์ 15 หน่วยกิต DA 374 การสร้างผลพิเศษตัวละคร (3) DA 375 พื้นฐานวีวอลเอฟเพกต์เพื่อ (3) การจำลองพลศาสตร์ DA 376 วีวอลเอฟเพกต์เพื่อ (3) การจำลองพลศาสตร์ของโลก
กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี บัณฑิต 2 รายวิชา 6 หน่วยกิต MA 109 คณิตศาสตร์และสถิติ (3) SC 106 วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (3) เลือก 1 รายวิชา 3 หน่วยกิต CE 100 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ (3) นวัตกรรมหุ่นยนต์ CT 101 โลกของปัญญาประดิษฐ์ (3) และ IoTs CT 102 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ (3) เทคโนโลยีเสมือนจริงและ เทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม	หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต เลือกเรียนจากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ หรือ รายวิชาที่เปิดสอนในระดับอุดมศึกษาทั้งภายในประเทศและต่างประเทศที่ คณะ/วิทยาลัยอนุมัติให้เป็นวิชาเลือกเสรีได้ กลุ่มวิชาโทสำหรับนักศึกษาในสาขาวิชาอื่น สำหรับนักศึกษาต่างคณะหรือต่างวิทยาลัย สามารถเลือกเรียนรายวิชา ในกลุ่มวิชาเลือกหรือวิชาโท ในกลุ่มวิชาใดกลุ่มหนึ่ง ให้ครบ 15 หน่วยกิต		

*แผนการเรียนอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต	หมวดวิชาเฉพาะ 90 หน่วยกิต		
	กลุ่มวิชาแกน 36 หน่วยกิต	กลุ่มวิชาเอก 39 หน่วยกิต	กลุ่มวิชาเลือกหรือวิชาโท 15 หน่วยกิต
กลุ่มวิชาภาษา 9 หน่วยกิต กลุ่มภาษาอังกฤษ LA 160 ภาษาอังกฤษพื้นฐาน (3) LA 161 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 1 (3) LA 162 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 2 (3) กลุ่มภาษาญี่ปุ่น JP 101 ภาษาญี่ปุ่นพื้นฐาน (3) JP 102 ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร 1 (3) JP 103 ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร 2 (3) กลุ่มภาษาเกาหลี KO 101 ภาษาเกาหลีพื้นฐาน (3) KO 102 ภาษาเกาหลีเพื่อการสื่อสาร 1 (3) KO 103 ภาษาเกาหลีเพื่อการสื่อสาร 2 (3) กลุ่มภาษาจีน ZH 301 ภาษาจีน 1 (3) ZH 302 ภาษาจีน 2 (3) ZH 303 ภาษาจีน 3 (3)			DA 377 การจำลองฝูงชน (3) DA 378 การผลิตภาพยนตร์เสมือนจริง (3) DA 379 การเขียนโปรแกรมเพื่องานวิศวกรรมไฟฟ้า (3) DA 360 การออกแบบเว็บไซต์เชิงโต้ตอบ (3) DA 366 การถ่ายภาพดิจิทัล (3) DA 370 หัวข้อพิเศษด้านอินเทอร์เน็ต (3) แอคทีฟดิจิทัลอาร์ต

*แผนการเรียนอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

ชั้นปีที่ 1 (39 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (18 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (21 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
DA 221	พื้นฐานศิลปะและการวาดเส้น	3	DA 223	ประวัติศาสตร์ศิลป์และแนวโน้มการออกแบบดิจิทัล	3
DA 222	องค์ประกอบศิลป์	3	DA 321	ศิลปะเชิงแนวคิดและการออกแบบตัวละคร	3
DA 227	พื้นฐานคอมพิวเตอร์กราฟิกเพื่องานศิลปะดิจิทัล	3	DA 322	การสร้างสรรค์แอนิเมชัน 2 มิติ	3
DA 229	กฎหมายและจรรยาบรรณทางวิชาชีพอินเทอร์เน็ต	3	DA 228	ผู้ประกอบการธุรกิจด้านเทคโนโลยี	3
	ดิจิตัลอาร์ต				
	หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	6		หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9

ชั้นปีที่ 2 (36 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (18 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (18 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
DA 224	การเล่าเรื่องและพัฒนาบทภาพ	3	DA 325	ประติมากรรมดิจิทัล	3
DA 225	พื้นฐานการผลิตภาพยนตร์ดิจิทัล	3	DA 326	ศิลปะการจัดแสงและการประมวลผลภาพ	3
DA 226	การออกแบบเสียงดิจิทัล	3	DA 327	ศิลปะการช้อนภาพเพื่องานแอนิเมชันและวีลวลเอฟเฟกต์ 3	3
DA 323	คอมพิวเตอร์และแอนิเมชัน 3 มิติ	3			
DA 324	จิตรกรรมดิจิทัล 3 มิติ	3			
	หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	3		หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9

*แผนการเรียนอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

ชั้นปีที่ 3 (39 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (18 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (21 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
LA 281	ภาษาอังกฤษเพื่อเทคโนโลยี นวัตกรรม และการออกแบบ 1	3	LA 282	ภาษาอังกฤษเพื่อเทคโนโลยี นวัตกรรม และการออกแบบ 2	3
DA 230	การวิจัยและกระบวนการคิดเชิงออกแบบ	3	DA 328	โครงการเพื่อการประกอบการ	6
	วิชาเลือก (3 วิชา)	9		วิชาเลือก (2 วิชา)	6
	วิชาเลือกเสรี	3		วิชาเลือกเสรี	3
				หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	3

ชั้นปีที่ 4 (12 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (6 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (6 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
แผนการศึกษา ก. สำหรับนักศึกษาไม่เลือกสหกิจศึกษา					
DA 371	หัวข้อปัจจุบันด้านอินเทอร์เน็ตฟิสิกัลอาร์ต	3	DA 423	จุลนิพนธ์	6
DA 329	นวัตกรรมด้านอินเทอร์เน็ตฟิสิกัลอาร์ต	3			
แผนการศึกษา ข. สำหรับนักศึกษาเลือกสหกิจศึกษา					
DA 421	สหกิจศึกษาปฏิบัติการ	6	DA 422	สหกิจศึกษาชำนาญการ	6
แผนการศึกษา ค. สำหรับนักศึกษาเลือกสหกิจศึกษา เทอม 2					
DA 371	หัวข้อปัจจุบันด้านอินเทอร์เน็ตฟิสิกัลอาร์ต	3	DA 422	สหกิจศึกษาชำนาญการ	6
DA 329	นวัตกรรมด้านอินเทอร์เน็ตฟิสิกัลอาร์ต	3			
แผนการศึกษา ง. สำหรับนักศึกษาเลือกสหกิจศึกษา เทอม 1					
DA 421	สหกิจศึกษาปฏิบัติการ	6	DA 423	จุลนิพนธ์	6

*แผนการเรียนอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

สมัครวันนี้

สแกนเลย!
พร้อมรับการศึกษเลือก **รับการศึกษ**

หรือ

รับทุน +

COUPON

คูปองแลกซื้อ
อุปกรณ์ไอที

สแกนเพื่อดูรายละเอียดเพิ่มเติม

สมัครออนไลน์ 24 ชั่วโมง
ติดต่อศูนย์รับสมัครนักศึกษาใหม่
ได้ทุกวันจันทร์ - วันศุกร์
เวลา 8.30 - 16.30 น.



ติดต่อเรา

📍 **มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์**
110/1-4 ถนนประชาชื่น แขวงทุ่งสองห้อง
เขตหลักสี่ กรุงเทพมหานคร 10210

☎ **02-954-7300 ต่อ 111**
082-442-7290

💬 **@dpuofficial**

✉ **contact@dpu.ac.th**

Notes

คำทอม
สแกนเลย!

📘 dpu_university
📷 dpu_university
🎵 @dekdpu
📺 DPU_Channel