

แผนการศึกษา

COURSE HANDBOOK

การออกแบบเชิงโต้ตอบ และการพัฒนาเกม

GAME DESIGN AND DEVELOPMENT



การออกแบบเชิงโต้ตอบและการพัฒนาเกม

“ยื่นหนึ่งด้านการออกแบบและพัฒนาเกมทุกแพลตฟอร์ม ตอบโจทย์โลกดิจิทัลแห่งอนาคต”

บัณฑิตลากรมืออาชีพในอุตสาหกรรมเกม ทั้งนักออกแบบเกม นักสร้างตัวละคร เกมโปรแกรมเมอร์ รวมถึงนักกีฬา eSports และนักแคสเกม โดดเด่นด้วยทักษะการออกแบบและพัฒนาเกมเพื่อนำไปใช้ประโยชน์กับธุรกิจยุคใหม่ เรียนรู้ตั้งแต่การออกแบบสร้างสรรค์เกม การเขียนโปรแกรม (Game Programming) สร้างสรรค์ตัวละคร ปั้นโมเดล 2D/3D การจัดการธุรกิจเกม eSports พร้อมเสริมทักษะเทคโนโลยี AR/VR (Augmented Reality/Virtual Reality) ในทุก Platform เพื่อเป็นที่สุดของนักออกแบบและพัฒนาเกม และสื่ออินเทอร์เน็ตแพลตฟอร์มที่ตอบโจทย์ธุรกิจดิจิทัล ต่อยอดสายงานที่หลากหลายในอุตสาหกรรมเกมและดิจิทัลคอนเทนต์แห่งอนาคต

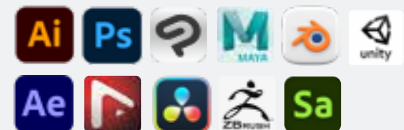
YEAR 1 - การวางรากฐานนวัตกรรมและศิลปะ (Foundations)

เรียนรู้กลไกความสนุก (Game Mechanics) การสร้างสมดุล และการวางโครงเรื่อง ฝึกทักษะการคิดเชิงตรรกะและการเขียนโค้ดเบื้องต้น เพื่อใช้ในการสร้างซอฟต์แวร์



YEAR 2 - ทักษะเฉพาะทางและการประยุกต์ใช้ (Specialization)

เรียนรู้การออกแบบประสบการณ์และส่วนประสานผู้ใช้งาน (UX/UI Design) สำหรับอุตสาหกรรมสร้างสรรค์ เน้นการออกแบบที่ยืดหยุ่นใช้เป็นศูนย์กลาง การสร้างแบบจำลองสามมิติ (3D Modeling) พื้นฐานงานศิลปะสามมิติเพื่อนำไปใช้ในเกม แอนิเมชัน และโลกเสมือน



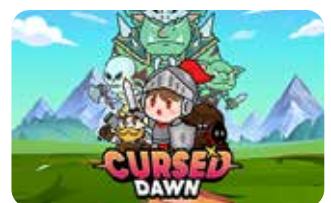
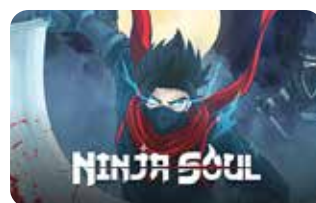
YEAR 3 - เทคโนโลยีขั้นสูงและโลกเสมือน (Advanced Tech)

เรียนรู้การพัฒนาคอนเทนต์ AR/VR/XR ซึ่งเป็นเทคโนโลยีแห่งอนาคตและ Metaverse สถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์สำหรับเกม (Game Software Architecture)



YEAR 4 - การทำงานระดับมืออาชีพ (Professional Path)

สร้างผลงานต้นแบบ (Prototype) เพื่อใช้เป็น Portfolio สมัครงาน และออกปฏิบัติงานจริงในบริษัทพันธมิตรเพื่อเตรียมความพร้อมสู่การทำงานจริง



คุณสมบัติของผู้สมัคร

- จบ ม.6 / ปวช. / กศน. สำหรับหลักสูตร 4ปี
- ปวส. สำหรับหลักสูตรเทียบโอน

โครงสร้างหลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต (4 ปี)
สาขาวิชาการออกแบบเชิงโต้ตอบและการพัฒนาเกม (129 หน่วยกิต)

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต	หมวดวิชาเฉพาะ 93 หน่วยกิต		
	กลุ่มวิชาแกน 36 หน่วยกิต	กลุ่มวิชาเอก 42 หน่วยกิต	กลุ่มวิชาเลือกหรือวิชาโท 15 หน่วยกิต
กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ <i>บังคับ 1 รายวิชา 6 หน่วยกิต</i> GE 175 ความเป็นผู้ประกอบการ (6) ดิจิทัลเพื่อความยั่งยืน <i>เลือก 2 รายวิชา 6 หน่วยกิต</i> EO 100 เศรษฐกิจยุคดิจิทัล (3) GE 122 ปรัชญากับชีวิต (3) GE 123 ไทยศึกษา (3) GE 136 จิตวิทยาเชิงบวกเพื่อ (3) คุณภาพชีวิต GE 138 การศึกษาเพื่อสร้างพลเมือง (3) GE 147 จิตสาธารณะเพื่อชุมชน (3) GE 172 เศรษฐกิจใหม่และวัฒนธรรม (3) ในกลุ่มประเทศ AEC และจีน GE 173 ชีวิตและวัฒนธรรมดิจิทัล (3) GE 174 สังคมและเศรษฐกิจ (3) เพื่อความยั่งยืน GE 176 ความคิดสร้างสรรค์ (3) เพื่อนวัตกรรม LW 103 กฎหมายในชีวิตประจำวัน (3) PA 101 คุณภาพชีวิตตามแนวปรัชญา (3) เศรษฐกิจพอเพียง	IG 201 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ (3) กระบวนการผลิตในอุตสาหกรรมเกม IG 202 พื้นฐานคอมพิวเตอร์กราฟิก (3) เพื่องานศิลปะดิจิทัล IG 203 เทปกรรมกับการออกแบบเกม (3) IG 204 การวิจัยและกระบวนการคิด (3) เชิงออกแบบ IG 205 การพัฒนาเกมเบื้องต้น (3) IG 206 คณิตศาสตร์และฟิสิกส์ (3) สำหรับการพัฒนาเกม IG 207 สถาปัตยกรรมโครงสร้างระบบ (3) คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล IG 208 พื้นฐานเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (3) และการพัฒนาเว็บไซต์ IG 209 องค์ประกอบศิลป์ (3) IG 210 กฎหมายและจรรยาบรรณทาง (3) วิชาชีพการออกแบบและพัฒนาเกม LA 281 ภาษาอังกฤษเพื่อเทคโนโลยี (3) นวัตกรรม และการออกแบบ 1 LA 282 ภาษาอังกฤษเพื่อเทคโนโลยี (3) นวัตกรรม และการออกแบบ 2	IG 305 การออกแบบส่วนต่อประสาน (3) ผู้ใช้และประสบการณ์ผู้ใช้สำหรับเกม IG 306 การออกแบบตัวละครดิจิทัล (3) สำหรับเกม IG 307 การเขียนโปรแกรมเกม 2 มิติ (3) IG 308 การเขียนโปรแกรมเกม 3 มิติ (3) IG 309 เทคนิคการตกแต่งพื้นผิว (3) ขององค์ประกอบ IG 310 ประติมากรรมดิจิทัล (3) IG 311 การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ (3) และแอนิเมชันสำหรับการพัฒนา เกม และดิจิทัลคอนเทนต์ IG 312 เทคโนโลยีบล็อกเชน เว็บสาม (3) สำหรับอุตสาหกรรมเกม และ ดิจิทัลคอนเทนต์ IG 313 โครงการงานเพื่อการประกอบการ (6) <i>เลือกเรียน 1 วิชา (6 หน่วยกิต)</i> <i>หรือเลือกเรียน 2 วิชา ให้ครบ 6 หน่วยกิต</i> IG 411 สหกิจศึกษาปฏิบัติการ (6) IG 314 การออกแบบเกมและ (3) เกมมิฟิเคชัน IG 421 หัวข้อปัจจุบันทางด้าน (3) เทคโนโลยีดิจิทัล <i>เลือกเรียน 1 วิชา ให้ครบ 6 หน่วยกิต</i> IG 412 สหกิจศึกษาชำนาญการ (6) IG 403 จุลนิพนธ์สำหรับการพัฒนา (6) เกม	แบบที่ 1 สำหรับนักศึกษาที่ต้องการเลือกความ เชี่ยวชาญเฉพาะทาง ให้เลือกเรียนกลุ่มวิชาโท กลุ่มใดกลุ่มหนึ่งให้ครบ 5 วิชา 15 หน่วยกิต แบบที่ 2 สำหรับผู้เรียนที่ไม่ต้องการเลือกความ เชี่ยวชาญเฉพาะทาง ให้เลือกเรียนรายวิชาใน กลุ่มวิชาโทบางรายวิชาของวิทยาลัยครีเอทีฟ ดีไซน์ แอนด์ เอ็นเตอร์เทนเมนต์เทคโนโลยี หรือ เลือกเรียนในกลุ่มวิชาโทกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งที่เปิด สอนโดยสาขาวิชาอื่นในวิทยาลัยอื่นหรือคณะอื่น ภายในมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต กลุ่มวิชาโทด้านนักพัฒนาเกม (Game Development) 15 หน่วยกิต IG 341 วิศวกรรมซอฟต์แวร์สำหรับการ (3) ออกแบบสื่อดิจิทัลและการพัฒนาเกม IG 342 การพัฒนาแอปพลิเคชัน (3) บนอุปกรณ์เคลื่อนที่ 1 IG 343 การพัฒนาแอปพลิเคชัน (3) บนอุปกรณ์เคลื่อนที่ 2 IG 344 การสร้างส่วนควบคุมตัวละคร 3 มิติ (3) IG 345 การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ (3) และแอนิเมชัน IG 346 การพัฒนาเกมหลายผู้เล่นบนระบบ (3) เครือข่าย และประสบการณ์เมตาเวิร์ส IG 354 การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน (3) IG 422 หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (3) กลุ่มวิชาโทด้านการออกแบบและควบคุม การผลิตเกม (Game Design and Production) 15 หน่วยกิต IG 347 ระบบฐานข้อมูลและการประยุกต์ (3) ใช้งานสำหรับอุตสาหกรรมเกม IG 348 การออกแบบกราฟิกสำหรับการสื่อสาร (3) IG 349 การจัดการธุรกิจอีสปอร์ต (3) IG 350 หลักการใช้เสียงดนตรีและ (3) การออกแบบเสียงสำหรับงานดิจิทัล IG 351 นวัตกรรมและธุรกิจเทคโนโลยี (3) IG 352 การตลาดสำหรับนักพากย์กีฬา (3) อิเล็กทรอนิกส์ และอินฟลูเอนเซอร์ IG 353 การจัดการโครงการงานสำหรับผลิต (3) เกม และการออกแบบเพิ่มภาพผลงาน IG 354 การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน (3) IG 422 หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (3)

*แผนการเรียนอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต	หมวดวิชาเฉพาะ 93 หน่วยกิต		
	กลุ่มวิชาแกน 36 หน่วยกิต	กลุ่มวิชาเอก 42 หน่วยกิต	กลุ่มวิชาเลือกหรือวิชาโท 15 หน่วยกิต
กลุ่มวิชาภาษา 9 หน่วยกิต กลุ่มภาษาอังกฤษ LA 160 ภาษาอังกฤษพื้นฐาน (3) LA 161 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 1 (3) LA 162 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 2 (3) กลุ่มภาษาญี่ปุ่น JP 101 ภาษาญี่ปุ่นพื้นฐาน (3) JP 102 ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร 1 (3) JP 103 ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร 2 (3) กลุ่มภาษาเกาหลี KO 101 ภาษาเกาหลีพื้นฐาน (3) KO 102 ภาษาเกาหลีเพื่อการสื่อสาร 1 (3) KO 103 ภาษาเกาหลีเพื่อการสื่อสาร 2 (3) กลุ่มภาษาจีน ZH 301 ภาษาจีน 1 (3) ZH 302 ภาษาจีน 2 (3) ZH 303 ภาษาจีน 3 (3)			หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต เลือกเรียนจากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต หรือ รายวิชาที่เปิดสอนในระดับอุดมศึกษาทั้งภายในประเทศและต่างประเทศ ที่คณะ/วิทยาลัยอนุมัติให้เป็นวิชาเลือกเสรีได้ กลุ่มวิชาโทสำหรับนักศึกษาในสาขาวิชาอื่น สำหรับนักศึกษาต่างคณะหรือต่างวิทยาลัย สามารถเลือกเรียนรายวิชา ในกลุ่มวิชาเลือกหรือวิชาโท ในกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งให้ครบ 5 วิชา 15 หน่วยกิต

*แผนการเรียนอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

ชั้นปีที่ 1 (39 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (18 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (21 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
IG 201	ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับกระบวนการผลิตในอุตสาหกรรมเกม	3	IG 207	สถาปัตยกรรมโครงสร้างระบบคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล	3
IG 202	พื้นฐานคอมพิวเตอร์กราฟิกเพื่องานศิลปะดิจิทัล	3	IG 203	เทพปกรณัมกับการออกแบบเกม	3
IG 209	องค์ประกอบศิลป์	3	IG 205	การพัฒนาเกมเบื้องต้น	3
IG 210	กฎหมายและจรรยาบรรณทางวิชาชีพการออกแบบและพัฒนาเกม	3	IG 206	คณิตศาสตร์และฟิสิกส์สำหรับการพัฒนาเกม	3
	หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	6		หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9

ชั้นปีที่ 2 (39 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (18 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (21 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
IG 208	พื้นฐานเครือข่ายคอมพิวเตอร์ และการพัฒนาเว็บไซต์	3	IG 204	การวิจัยและกระบวนการคิดเชิงออกแบบ	3
IG 306	การออกแบบตัวละครดิจิทัลสำหรับเกม	3	IG 310	ประติมากรรมดิจิทัล	3
IG 307	การเขียนโปรแกรมเกม 2 มิติ	3	IG 308	การเขียนโปรแกรมเกม 3 มิติ	3
IG 309	เทคนิคการตกแต่งพื้นผิวขององค์ประกอบ	3	IG 305	การออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้และประสบการณ์ผู้ใช้สำหรับเกม	3
IG 311	การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ และแอนิเมชันสำหรับการพัฒนาเกม และดิจิทัลคอนเทนต์	3		หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9
	หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	3			

*แผนการเรียนอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

ชั้นปีที่ 3 (39 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (18 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (21 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
LA 281	ภาษาอังกฤษเพื่อเทคโนโลยี นวัตกรรม และการออกแบบ 1	3	LA 282	ภาษาอังกฤษเพื่อเทคโนโลยี นวัตกรรม และการออกแบบ 2	3
IG 312	เทคโนโลยีบล็อกเชน เว็บสาม สำหรับ อุตสาหกรรมเกม และดิจิทัลคอนเทนต์	3	IG 313	โครงการเพื่อการประกอบการ	6
	วิชาเลือก (3 วิชา)	9		วิชาเลือก (2 วิชา)	6
	วิชาเลือกเสรี	3		วิชาเลือกเสรี	3
				หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	3

ชั้นปีที่ 4 (12 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (6 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (6 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
แผนการศึกษา ก. สำหรับนักศึกษาไม่เลือกสหกิจศึกษา					
IG 421	หัวข้อปัจจุบันทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัล	3	IG 403	จลนพลัมสำหรับการพัฒนาเกม	6
IG 314	การออกแบบเกมและเกมมิฟิเคชัน	3			
แผนการศึกษา ข. สำหรับนักศึกษาเลือกสหกิจศึกษา					
IG 411	สหกิจศึกษาปฏิบัติการ	6	IG 412	สหกิจศึกษาปฏิบัติการ	6
แผนการศึกษา ค. สำหรับนักศึกษาเลือกสหกิจศึกษา เทอม 2					
IG 421	หัวข้อปัจจุบันทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัล	3	IG 412	สหกิจศึกษาปฏิบัติการ	6
IG 314	การออกแบบเกมและเกมมิฟิเคชัน	3			
แผนการศึกษา ง. สำหรับนักศึกษาเลือกสหกิจศึกษา เทอม 1					
IG 411	สหกิจศึกษาปฏิบัติการ	6	IG 403	จลนพลัมสำหรับการพัฒนาเกม	6

*แผนการเรียนอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

สมัครวันนี้

สแกนเลย!
พร้อมรับการศึกษ



เลือก **รับการศึกษ**

หรือ

รับทุน +

COUPON

คูปองแลกซื้อ
อุปกรณ์ไอที

สแกนเพื่อดูรายละเอียดเพิ่มเติม

สมัครออนไลน์ 24 ชั่วโมง
ติดต่อศูนย์รับสมัครนักศึกษาใหม่
ได้ทุกวันจันทร์ - วันศุกร์
เวลา 8.30 - 16.30 น.



ติดต่อเรา

📍 **มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์**
110/1-4 ถนนประชาชื่น แขวงทุ่งสองห้อง
เขตหลักสี่ กรุงเทพมหานคร 10210

☎ **02-954-7300 ต่อ 111**
082-442-7290

💬 **@dpuofficial**

✉ **contact@dpu.ac.th**

Notes

คำเตือน
สแกนเลย!



📘 dpu_university
📷 dpu_university
🎵 @dekdpu
📺 DPU_Channel